



INFORMAÇÕES AOS DIRIGENTES:

CLASSIFICAÇÃO SUB 17

PC	ONTOS	SG	CLASSIFICAÇÃO SUB 17 GRUPO A	J	V	E	D	GM	GS	CV	CA
1º	6	13	VERT VITA F.C.	2	2	0	0	13	0		2
2 º	6	6	PANTHERS F.C.	2	2	0	0	9	3		7
3º	6	3	R 10 SOCCER	2	2	0	0	7	4		3
4 º	3	-8	A.E. SANTA CRUZ	2	1	0	1	3	11		5
5 º	1	-2	A.D.C - CTA	2	0	1	1	3	5	1	0
6 º	1	-4	A.A. VILA SÃO BENTO	2	0	1	1	2	6		6
7 º	0	-4	PIRAQUARA 7	2	0	0	2	4	8		2
8 <u>o</u>	0	-4	SANTA JULIA	2	0	0	2	4	8		1
PC	ONTOS	SG	CLASSIFICAÇÃO SUB 17 GRUPO B	J	V	Е	D	GM	GS	CV	CA
1º	4	4	E.C. ORIENTE	2	1	1	0	5	1		2
2 º	4	1	MOREIRA'S SPORT	2	1	1	0	2	1		1
3º	3	-2	PROJETO VIDA PLENA	2	1	0	1	2	4	1	6
4 º	2	0	CORINTHIANS SJC	2	0	2	0	3	3		1
5 º	1	0	A.A. MOREIRA	1	0	1	0	2	2		1
6º	1	-1	GRÊMIO / 1° DE MAIO	2	0	1	1	1	2		7
7º	0	2	CRAQUES DO FUTURO	1	0	0	1	2	0	1	2

RODADA EM DISPUTA SUB 17 – 3º RODADA GRUPO A

JOGO	3ª RODADA - 28 DE	SE	TEMBRO - 4ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
9	A.E. SANTA CRUZ	х	PIRAQUARA 7	PONTE NOVA	14H00	SUB 17
10	PANTHERS	х	A.D.C. C.T.A.	PONTE NOVA	15H20	SUB 17
JOGO	3ª RODADA - 29 DE	TEMBRO - 5ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
	0 1100/10/1 2002					
11	R-10 SOCCER	_	A.A. VILA SÃO BENTO	SANTA JULIA	14H00	SUB 17

RODADA EM DISPUTA SUB 17 – 3º RODADA GRUPO B

JOGO	3ª RODADA - 27 DE	SE	TEMBRO - 3ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
8	CRAQUES DO FUTURO	х	GRÊMIO/1º DE MAIO	CT MOREIRA	13H30	SUB 17
9	E.C. ORIENTE	х	CORINTHIANS SJC	CT MOREIRA	14H30	SUB 17
10	MOREIRA'S SPORT	х	A.A. MOREIRA	CT MOREIRA	15H30	SUB 17
	PROJETO VIDA PLENA	х	FOLGA			





Expulsões e Infrações

Nome do Atleta: THIAGO KAUÃ MEIRELES PINTO Equipe: CRAQUES DO FUTURO Categoria: Sub 17 Data e Rodada da Expulsão: 22/09/2022 – 2ª RODADA

Devendo cumprir 02 jogos de suspensão (3º e 5º rodadas) por agredir com uma cabeçada o peito do adversário.

Expulsões e Infrações

Nome do Atleta: GUILHERME DE FREITAS TENORIO Equipe: PROJETO VIDA PLENA Categoria: Sub 17 Data e Rodada da Expulsão: 22/09/2022 – 2ª RODADA

Devendo cumprir suspensão automática de 01 jogo (4º rodada).

RESULTADOS SUB 17 – GRUPO A

JOGO	1ª RODADA- 14	DE SETEM	BRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
1	A.A. VILA SÃO BENTO	02 x 02	A.D.C. C.T.A.	VILA SÃO BENTO	14H00	SUB 17
2	A.E. SANTA CRUZ	00 x 09	VERT VITA	VILA SÃO BENTO	15H20	SUB 17
JOGO	1ª RODADA- 15	DE SETEM	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
3	PANTHERS	05 x 02	SANTA JULIA	SANTA JULIA	14H00	SUB 17
4	R-10 SOCCER	04 x 03	PIRAQUARA 7	SANTA JULIA	15H20	SUB 17

JO	GO	2ª RODADA - 21	L DE SETEN	IBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
	0	PIRAQUARA 7	01 x 04	PANTHERS	SANTA CRUZ	13H30	SUB 17
6	Ĝ	SANTA JULIA	02 x 03	A.E. SANTA CRUZ	SANTA CRUZ	14H50	SUB 17
7	7	VERT VITA	04 x 00	A.A. VILA SÃO BENTO	SANTA CRUZ	16H10	SUB 17
JO	GO	2ª RODADA - 22	DE SETEN	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
8	3	A.D.C. C.T.A.	01 x 03	R-10 SOCCER	SAJOA	14H00	SUB 17

RESULTADOS SUB 17 – GRUPO B

JOGO	1º RODADA- 14	DE SETEM	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
1	A.A. MOREIRA	02 x 02	CORINTHIANS SJC	CT MOREIRA	13H30	SUB 17
2	E.C. ORIENTE	04 x 00	PROJETO VIDA PLENA	CT MOREIRA	14H50	SUB 17
3	MOREIRA'S SPORT	01 x 00	GRÊMIO/1º DE MAIO	CT MOREIRA	16H10	SUB 17

CRAQUES DO FUTURO - FOLGA

JOGO	2ª RODADA - 2	1 DE SETEM	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
4	CORINTHIANS SJC	01 x 01	MOREIRA'S SPORT	ORIENTE	14H00	SUB 17
5	GRÊMIO/1º DE MAIO	01 x 01	E.C. ORIENTE	ORIENTE	15H20	SUB 17
JOGO	2ª RODADA - 2	2 DE SETEM	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
6	PROJETO VIDA PLENA	02 x 00	CRAQUES DO FUTURO	SAJOA	15H20	SUB 17

A.A. MOREIRA - FOLGA





RODADAS RESTANTES SUB 17 – GRUPO A

JOGO	4ª RODADA - 05 DE	0	UTUBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
13	A.A. VILA SÃO BENTO	Х	PANTHERS	VILA SÃO BENTO	13H30	SUB 17
14	A.D.C. C.T.A.	х	A.E. SANTA CRUZ	VILA SÃO BENTO	14H50	SUB 17
15	PIRAQUARA 7	х	SANTA JULIA	VILA SÃO BENTO	16H10	SUB 17
JOGO	4ª RODADA - 06 DE OUTUBRO - 5ª FEIRA			LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
16	VERT VITA	Х	R-10 SOCCER	SAJOA	15H20	SUB 17

11/12/13 DE OUTUBRO - AJUSTE DE TABELA

JOGO	5ª RODADA - 19 DE	0	UTUBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
17	A.E. SANTA CRUZ	Χ	A.A. VILA SÃO BENTO	SANTA CRUZ	14H00	SUB 17
18	PIRAQUARA 7	Х	VERT VITA	SANTA CRUZ	15H50	SUB 17
JOGO	5ª RODADA - 20 DE	UTUBRO - 5ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
19	PANTHERS	х	R-10 SOCCER	SANTA JULIA	14H00	SUB 17
20	SANTA JULIA	х	A.D.C. C.T.A.	SANTA JULIA	15H50	SUB 17

JOGO	6ª RODADA -26 DE	0	UTUBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
21	A.A. VILA SÃO BENTO	Х	SANTA JULIA	VILA SÃO BENTO	13H30	SUB 17
22	A.D.C. C.T.A.	Х	PIRAQUARA 7	VILA SÃO BENTO	14H50	SUB 17
23	PANTHERS	Х	VERT VITA	VILA SÃO BENTO	16H10	SUB 17
JOGO	6ª RODADA -27 DE	UTUBRO - 5ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
24	R-10 SOCCER	Х	A.E. SANTA CRUZ	SAJOA	14H00	SUB 17

01/02/03 DE NOVEMBRO - AJUSTE DE TABELA

JOGO	7ª RODADA - 09 DE	NC	VEMBRO - 4ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
25	A.E. SANTA CRUZ	Х	PANTHERS	SANTA CRUZ	14H00	SUB 17
26	PIRAQUARA 7	Х	A.A. VILA SÃO BENTO	SANTA CRUZ	15H50	SUB 17
JOGO	7ª RODADA - 10 DE	VEMBRO - 5ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
27	SANTA JULIA	Х	R-10 SOCCER	SANTA JULIA	14H00	SUB 17
28	VERT VITA	х	A.D.C. C.T.A.	SANTA JULIA	15H50	SUB 17

JOGO	QUARTAS DE FINAL SUB	17	- 16/17 DE NOVEMBRO	LOCAL	HORÁRIO	Categorias
23	1º COLOCADO GRUPO A	х	4º COLOCADO GRUPO B			SUB 17
24	2º COLOCADO GRUPO A	х	3º COLOCADO GRUPO B			SUB 17
25	1º COLOCADO GRUPO B	х	4º COLOCADO GRUPO A			SUB 17
26	2º COLOCADO GRUPO B	х	3º COLOCADO GRUPO A			SUB 17

JOGO	SEMIFINAIS SUB 17 - 2	22/	23/24 DE NOVEMBRO	LOCAL	HORÁRIO	Categorias
27	VENC. JOGO 23	х	VENC. JOGO 26			SUB 17
28	VENC. JOGO 25	х	VENC. JOGO 24			SUB 17

JOGO	FINAL SUB 17 -	27 DE NOVEMBRO	LOCAL	HORÁRIO	Categorias
29	VENC. JOGO 27	x VENC. JOGO 28	MARTINS PEREIRA	08H00	SUB 17





RODADAS RESTANTES SUB 17 – GRUPO B

JOGO	4ª RODADA - 05 DE	0	UTUBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
11	A.A. MOREIRA	Х	E.C. ORIENTE	ORIENTE	14H00	SUB 17
12	GRÊMIO/1º DE MAIO	Х	PROJETO VIDA PLENA	ORIENTE	15H20	SUB 17
JOGO	4ª RODADA - 06 DE	0	UTUBRO - 5ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
13	CORINTHIANS SJC	х	CRAQUES DO FUTURO	SAJOA	14H00	SUB 17
	FOLGA	х	MOREIRA'S SPORT			

11/12/13 DE OUTUBRO - AJUSTE DE TABELA

JOGO	5ª RODADA - 19 DE	UTUBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
14	CRAQUES DO FUTURO	х	A.A. MOREIRA	CT MOREIRA	13H30	SUB 17
15	E.C. ORIENTE	х	MOREIRA'S SPORT	CT MOREIRA	14H50	SUB 17
16	PROJETO VIDA PLENA	х	CORINTHIANS SJC	CT MOREIRA	16H10	SUB 17
	GRÊMIO/1º DE MAIO	х	FOLGA			

JOGO	6ª RODADA -26 DE	0	UTUBRO - 4º FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
17	A.A. MOREIRA	х	PROJETO VIDA PLENA	MOTORAMA	13H30	SUB 17
18	CORINTHIANS SJC	х	GRÊMIO/1º DE MAIO	MOTORAMA	14H30	SUB 17
JOGO	6ª RODADA -27 DE OUTUBRO - 5ª FEIRA			LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS
19	MOREIRA'S SPORT	х	CRAQUES DO FUTURO	SAJOA	15H20	SUB 17
	E.C. ORIENTE	х	FOLGA			

01/02/03 DE NOVEMBRO - AJUSTE DE TABELA

JOGO	7ª RODADA - 09 DE	OVEMBRO - 4ª FEIRA	LOCAL	HORÁRIO	CATEGORIAS	
20	CRAQUES DO FUTURO	х	E.C. ORIENTE	CT MOREIRA	13H30	SUB 17
21	GRÊMIO/1º DE MAIO	х	A.A. MOREIRA	CT MOREIRA	14H30	SUB 17
22	PROJETO VIDA PLENA	х	MOREIRA'S SPORT	CT MOREIRA	15H30	SUB 17
	FOLGA	х	CORINTHIANS SJC			

JOGO	QUARTAS DE FINAL SUB	17	- 16/17 DE NOVEMBRO	LOCAL	HORÁRIO	Categorias
23	1º COLOCADO GRUPO A	х	4º COLOCADO GRUPO B			SUB 17
24	2º COLOCADO GRUPO A	х	3º COLOCADO GRUPO B			SUB 17
25	1º COLOCADO GRUPO B	х	4º COLOCADO GRUPO A			SUB 17
26	2º COLOCADO GRUPO B	х	3º COLOCADO GRUPO A			SUB 17

JOGO	SEMIFINAIS SUB 17 - 22/23/24 DE NOVEMBRO			LOCAL	HORÁRIO	Categorias
27	VENC. JOGO 23	х	VENC. JOGO 26			SUB 17
28	VENC. JOGO 25	х	VENC. JOGO 24			SUB 17

JOGO	FINAL SUB 17 - 2	27 DE NOVEMBRO	LOCAL	HORÁRIO	Categorias
29	VENC. JOGO 27	x VENC. JOGO 28	MARTINS PEREIRA	08H00	SUB 17





ARTILHARIA SUB 17

GOLS	ATLETA	EQUIPE
5	JOÃO VITOR DE MOURA CARVALHO	PANTHERS F.C.
4	JOÃO VITOR GUIMARÃES DALLA VILLA	VERT VITA F.C.
3	ANDRÉ GARCIA BOMJARDIM	E.C. ORIENTE
3	KAUAN VITOR DA SILVEIRA PENA	VERT VITA F.C.
3	LUIS HENRIQUE REIS DE LIMA	SANTA JULIA
2	ALEXEY GIVANILDO DA COSTA DIAS	A.A MOREIRA
2	JOÃO VITOR RIBEIRO PINHEIRO	R 10 SOCCER
2	KAUÃ MESSIAS DE SOUZA	PANTHERS F.C.
2	ROGER LUCAS DA SILVA ROSA	PIRAQUARA 7
2	TIAGO FELIPE COSTA SILVA	E.C. ORIENTE
1	ABRAÃO REIS DE SALES SILVA	R 10 SOCCER
1	ALLAN VITORINO SOARES	A.A. VILA SÃO BENTO
1	ARTUR MOREIRA DE PAULA GARCIA	VERT VITA F.C.
1	BRIAN LUCAS CORREIA MONTEIRO	SANTA JULIA
1	CARLOS HENRIQUE MOREIRA GONÇALVES	A.D.C - CTA
1	DANIEL GABRIEL DE ARAUJO	GREMIO / 1º DE MAIO
1	EDUARDO COSTA SILVA	PIRAQUARA 7
1	EDUARDO NAKANO SILVA SENADOR	VERT VITTA F.C.
1	EDUARDO SILVA DE ASSIS	A.E. SANTA CRUZ
1	ERIC FELIPE BRITO DA SILVA	R 10 SOCCER
1	FELIPE RODRIGUES SILVA CUSTODIO	R 10 SOCCER
1	GUILHERME DE FREITAS TENORIO	PROJETO VIDA PLENA
1	GUSTAVO ALMEIDA DE BARROS	VERT VITA F.C.
1	HENDRIK GEOVANY BARBOZA SANTOS	A.D.C - CTA
1	IGOR ALESSANDRO DE LIMA SILVA	PANTHERS F.C.
1	JOÃO CUNHA BEZERRA	MOREIRA'S SPORT
1	JONATHAN MATOS DE MOURA	A.E. SANTA CRUZ
1	JOSE VICTOR DIAS RIBEIRO	A.E. SANTA CRUZ
1	KAUÃ BENIGNO DOS SANTOS MONTEIRO	CORINTHIANS SJC
1	KAUAN WILLIAM FERREIRA DA SILVA	PANTHERS F.C.
1	LUCAS RODRIGUES MACHADO	R 10 SOCCER
1	LUCAS VINICIUS MACHADO DOS SANTOS	VERT VITA F.C.
1	LUCAS VINICIUS RAMOS BENTO	PROJETO VIDA PLENA
1	MELQUE FELIPE DE OLIVEIRA FERNANDES	MOREIRA'S SPORT
1	NATHAN KEVIN LEMES DOS SANTOS	A.D.C - CTA
1	NICOLAS GODOY FRANCISCATTI	VERT VITA F.C.
1	NYCOLLAS AUGUSTO DE OLIVEIRA SILVA	R 10 SOCCER
1	PABLO HENRIQUE SOARES DA SILVA	A.A. VILA SÃO BENTO
1	RAFAEL BARROS DINIZ	VERT VITA F.C.
1	RAFAEL BRITO LIMA	PIRAQUARA 7
1	RHOGEL PAPA DA CRUZ SANTANA	CORINTHIANS SJC
1	WELLINGTON MOREIRA DA SILVA MARIA JUNIOR	CORINTHIANS SJC





REGULAMENTO COPA JOSEENSE - 2022 SUB 17

FINALIDADE:

Art.1º - A Copa Joseense – 2022 tem por objetivo primordial a confraternização e o congraçamento entre os atletas e equipes, tendo por finalidade a promoção de lazer através da prática do futebol, contribuindo na formação das crianças e ajudando a construir a cidadania.

ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO:

- **Art.2º** A Copa Joseense 2022 será organizada e realizada pela Secretaria de Esporte e Qualidade de Vida , obedecendo ao disposto neste regulamento.
- **Art.3º** Será de competência da organização, a elaboração de regulamento, tabela com programação das datas, horários e locais das partidas, bem como zelar pelo cumprimento deste.
 - **§ 1º** As equipes interessadas em eventuais modificações na tabela somente terão seus pleitos analisados, caso seja feita a comunicação com a organização por meio de comunicação via Fone/WATSAPP até terça-feira as 17h00 que antecede a rodada.
 - § 2º A Organização emitirá a cada semana o Boletim Informativo com a classificação atualizada.
- Art.4º Todos os processos relativos à Copa serão analisados pela Organização.

DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

- **Art. 5º** Esse regulamento é exclusivo para a Copa Joseense 2022 que será disputada por 16 (DEZESSEIS) equipes na categoria Sub 17 (nascidos em 2005/2006).
- Art. 6º A Copa Joseense 2022 será disputada em Série Única.
 - § 1º Será permitida a participação de no máximo 03 (TRÊS) atletas de outro município, mas somente do Estado de São Paulo;
- Art. 7º A Copa Joseense 2022 será disputada pelas seguintes equipes na categoria sub 17:

	SUB 17
	EQUIPE
1	A.A. MOREIRA
2	A.A. VILA SÃO BENTO
3	A.D.C. C.T.A.
4	A.E. SANTA CRUZ
5	CORINTHIANS SJC
6	CRAQUES DO FUTURO
7	E.C. ORIENTE
8	GRÊMIO/1º DE MAIO
9	MOREIRA'S SPORT
10	PANTHERS
11	PIRAQUARA 7
12	PROJETO VIDA PLENA
13	R-10 SOCCER
14	SANTA JULIA
15	VERT VITA





Com todas as equipes inscritas dentro do prazo determinado, obedecerão as seguintes regras básicas estipuladas para cada categoria, constantes neste regulamento e nos respectivos anexos e portarias.

SISTEMA DE DISPUTA: PRIMEIRA FASE - CLASSIFICATÓRIA

Art. 8º – Na primeira fase, as equipes 15 (QUINZE) equipes formarão dois grupos com 08 (OITO) equipes no Grupo A e 07 (SETE) equipes no Grupo B e jogarão com todas as equipes do mesmo grupo em jogos apenas de ida. Classificam-se para segunda fase as 04 (QUATRO) equipes com o maior número de pontos em cada grupo ganhos nesta fase, sendo aplicados, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

Grupo A
A.A. VILA SÃO BENTO
A.D.C. C.T.A.
A.E. SANTA CRUZ
PANTHERS
PIRAQUARA 7
R-10 SOCCER
SANTA JULIA
VERT VITA

Grupo B					
A.A. MOREIRA					
CORINTHIANS SJC					
CRAQUES DO FUTURO					
E.C. ORIENTE					
GRÊMIO/1º DE MAIO					
MOREIRA'S SPORT					
PROJETO VIDA PLENA					

SEGUNDA FASE - QUARTAS DE FINAL - Jogo único

Art. 9° - Na segunda fase as 04 (QUATRO) melhores equipes de cada grupo se enfrentarão, em jogo único, em campo designado pela organização, respeitando os seguintes confrontos:

QF	SUB 17 QUARTAS DE FINAL					
01	1º COLOCADO A	Х	4º COLOCADO B			
02	2º COLOCADO A	Х	3º COLOCADO B			
03	1º COLOCADO B	х	4º COLOCADO A			
04	2º COLOCADO B	х	3º COLOCADO A			

§ 1° - As equipes de melhor campanha na 1ª (PRIMEIRA) fase terão a vantagem de jogar pelo empate. (Equipes à esquerda da tabela)

TERCEIRA FASE - SEMIFINAL - Jogo único

Art. 10° - Na terceira fase, entre as equipes vencedoras na segunda fase, se enfrentarão, em jogo único, em campo designado pela organização, respeitando os seguintes confrontos:

SF	Sub 17 SEMIFINAL					
01	VENCEDOR QF 01	х	VENCEDOR QF 04			
02	VENCEDOR QF 03	х	VENCEDOR QF 02			

§ 1º – Em caso de empate na somatória de gols a decisão será feita através de cobrança de pênaltis.

QUARTA FASE - FINAL - Jogo único

- **Art. 11°** Na quarta e última fase, as equipes vencedoras na fase semifinal se enfrentarão em jogo único para definir o campeão da Copa Joseense 2022 Sub 17, em campo designado pela organização.
 - § 1º Em caso de empate na somatória de gols a decisão será feita através de cobrança de pênaltis.





Sub 17						
FINAL						
VENCEDOR SF 01	х	VENCEDOR SF 02				

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- Art. 12º Cada vitória valerá 03 (TRÊS) pontos, e empate 01 (UM) ponto.
- **Art. 13º** Os critérios para desempate na 1ª fase serão:
 - A) Maior número de vitórias;
 - B) Maior saldo de gols;
 - C) Maior número de gols marcados;
 - D) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
 - E) Menor número de cartões amarelos recebidos;
 - F) Sorteio na sede da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida.

DECISÃO POR PÊNALTIS

- **Art. 14°** Em caso de empate na somatória de gols a decisão será feita através de cobrança de pênaltis, sendo 05 (CINCO) cobranças iniciais de maneira alternada e, em persistindo o empate, serão cobranças alternadas decisivas, até se obter um vencedor.
 - § 1º Somente os atletas que terminarem a partida estarão aptos a participar das cobranças de pênaltis.
 - § 2º Somente será permitido repetir o cobrador após todos os atletas aptos terem participado da disputa. Quando isso acontecer, a ordem dos cobradores deverá ser a mesma.
 - § 3º Caso uma das equipes termine a partida com número de atletas inferior ao adversário, a equipe com maior número deverá excluir, a critério próprio, quantos forem necessários para igualar com o número de atletas do adversário aptos a participar das cobranças de pênaltis.

INSCRIÇOES E PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS:

- **Art. 15º** Cada agremiação poderá inscrever 30 (TRINTA) atletas, através da ficha cedida pela organização.
 - § 1º Para participar da partida, completando a equipe ou mesmo o banco de reservas, o atleta poderá chegar a qualquer momento da mesma, desde que esteja devidamente relacionado na súmula, apresentando sua carteirinha oficial da SEQV, Registro Geral (RG APENAS ORIGINAL) ou Passaporte (APENAS ORIGINAL).
 - § 2º Poderão se inscrever e participar da Copa Joseense 2022 atletas do Sexo Masculino e Feminino, mesmo se tratando de uma competição para garotos, ficando esta decisão de utilização ou não destas atletas, sob a inteira responsabilidade dos responsáveis pela a equipe.
 - § 3º O prazo para a inscrição de atletas será até a SEXTA-FEIRA QUE ANTECEDE cada rodada.
 - § 4º O prazo FINAL para a inscrição de atletas será até a SEXTA-FEIRA QUE ANTECEDE a 6ª rodada
 - § 5º No caso de dúvida sobre a inscrição de atletas, o dirigente responsável pela equipe, poderá certificar-se com a Organização, para saber se o atleta tem ou não condições de jogo.
- **Art. 16º** Cada equipe poderá usar até 05 (CINCO) atletas do último ano da categoria imediatamente abaixo, nascidos em 2007, mas precisam estar inscritos entre o limite máximo citado no artigo anterior e desde que, o mesmo não tenha sido substituído por indisciplina ou expulso no jogo anterior da categoria sub 15.





Art. 17º – A Comissão Organizadora se baseará única e exclusivamente no Regulamento da Copa, para decidir sobre todos os casos de denúncias de atletas inscritos irregularmente, á ela encaminhados desde que as mesmas sejam encaminhadas juntamente com as devidas provas no prazo de 48 horas.

INDENTIFICAÇÕES:

- **Art. 18º** Para participar da Copa, o atleta deverá apresentar o RG Original, Passaporte ou Carteirinha expedida pela SEQV. Será aceito também o RG DIGITAL, mas somente do aplicativo que deverá estar instalado no celular, em hipótese alguma será aceito a foto de documentos. Nenhum atleta poderá participar pela Copa, apresentando outros documentos, nem mesmo a xerox autenticada serão aceitos, e nenhum atleta poderá iniciar na partida, até que seja providenciada a chegada do documento original, mesmo que seu nome esteja constando, na súmula, ou seja, esteja regularmente inscrito.
- **Art. 19º** Os Dirigentes e Comissão Técnica, também deverão apresentar o RG ao representante da partida para participar e assinar a súmula, ao final do jogo, os quais serão devolvidos aos dirigentes das equipes antes do término desta, juntamente com os documentos dos atletas. Poderão permanecer no banco de reservas no máximo 03 (TRÊS) integrantes da comissão técnica, sendo que quando houver esse número máximo, um deles deverá apresentar o CREF.
- **Art. 20º** As equipes deverão apresentar-se uniformizadas para as partidas da copa, inclusive os atletas que estiverem no banco de reservas, sendo de cada equipe a responsabilidade de seu material.
 - § 1º Para caracterizar-se uniformizada, a equipe deverá apresentar-se no mínimo com o jogo de camisas iguais e numeradas, calções, meiões e chuteiras.
 - § 2º No caso de necessidade da troca de uniforme, quando solicitada pelo árbitro da partida, o mesmo deverá consultar as equipes para melhor facilitar a troca, para que não atrase o inicio da partida, mas se não houver acordo, será determinado o tempo normal de 30 minutos, para que a equipe mandante providencie outro uniforme, não deixando, porém de realizar o jogo.
 - § 3º O atleta poderá jogar de chuteiras tipo Society;
 - § 4º Obrigatório o uso de caneleiras.
- **Art. 21º** A marcação do campo e colocação das redes, mesa e cadeira para os representantes e bolas para realização das partidas, serão de responsabilidades das equipes mandantes dos jogos, estas responsabilidades quando da inversão de mando de jogo, passa a ser da equipe da casa, ou seja, a que recebe o mando invertido.
- **Art. 22º** A equipe mandante deverá apresentar no mínimo 03 (TRÊS) bolas em condições para o início das partidas, ou tantas quantas forem necessárias, em caso de perdas ou furo nas que iniciaram a partida, no entanto pede-se o "espírito esportivo" e "bom senso", para que nenhum jogo, seja interrompido por falta de bolas, este item também será considerado, na escolha da equipe mais disciplinada, será utilizado a bola oficial de nº05.

REGRAS PARA AS DISPUTAS:

- **Art. 23º** Os jogos da Copa serão regidos de acordo com as Regras Oficiais vigentes no país, salvo os casos de modificações impostas neste regulamento.
- **Art. 24º** A tolerância em relação ao horário programado na tabela dos jogos terá validade apenas para o primeiro jogo e será de 20 (VINTE) minutos.
- **Art. 25º -** Tempo de jogo serão de 02 (DOIS) tempos de 35 (TRINTA E CINCO) minutos. Com intervalo de no máximo 10 (DEZ) minutos.
- **Art. 26º -** Substituição será livre (volante), o atleta substituído poderá voltar à partida, mas precisa ser feita pela linha central do campo e sem que a bola esteja perto.
- Art. 27º Serão apresentados cartões disciplinares (amarelo e vermelho).
 - § 1º Os cartões amarelos não serão acumulativos;





- § 2º Em caso de expulsão, o atleta cumprirá suspensão automática de 01 (UM) jogo e dependendo da gravidade dos fatos, será julgada pela organização.
- § 3º Nos casos de expulsão de dirigentes e membros das comissões técnicas (técnico, preparador físico, médico e massagista), e o mesmo for citado nos relatórios dos árbitros, será feita avaliação dos fatos pela Organização, que aplicará as penalidades administrativas cabíveis.
- § 4º No relatório do árbitro (somente do árbitro) deverão constar, com detalhes, as razões das advertências e expulsões de todos os atletas, excluídos na partida, para a verificação de penalidades a serem impostas pela Organização.
- **Art. 28º** Havendo suspeitas de irregularidades na Copa, a equipe denunciante deverá enviar por escrito a denúncia e apresentar as devidas provas dos fatos para devidas providências da Organização no prazo de 48 horas.
 - § 1º Confirmando as irregularidades, a Organização determinará um prazo e citará os envolvidos, para que a equipe apresente a sua defesa.
- **Art. 30º** Serão punidas com a pena de perda dos pontos da partida em favor do adversário, todas as equipes que infringirem o regulamento em seus artigos onde estas penas estiverem previstas, tais como:
 - Atleta sem a devida apresentação dos Documentos exigidos, na mesa do representante, antes da entrada em campo;
 - Atleta sem a sua devida inscrição com a organização;
 - Atleta com dupla inscrição;
 - Equipe que der o primeiro W.O, (mesmo que justificado)
 - Equipe que abandonar o campo, recusar sob qualquer pretexto, a iniciar, ou mesmo continuar a disputa de uma partida até o seu final, contrariando a solicitação do árbitro.
- **Art. 31º** Todos os participantes da Copa serão obrigados a respeitar todos os dispositivos disciplinares constantes neste regulamento, bem como acatar totalmente as diretrizes da competição.

DAS INFRAÇÕES, PENALIDADES E DOS RECURSOS:

Art. 32º – Utilizar em partida da Copa Joseense – 2022, atleta sem o documento exigido pela organização, que comprove a sua identidade, ou cumprindo pena por suspensão, automática, partidas, ou tempo, em razão de expulsão ou relatórios de árbitros e representante.

Penalidade – A equipe infratora perderá os pontos da partida em que foi detectado, pelo placar simbólico de 03 x 00 (TRÊS A ZERO), (no resultado ainda não homologado), em favor da equipe adversária, salvo se o resultado estiver acima de 03 (TRÊS) gols, mantém-se o resultado, e mais 03 (TRÊS) pontos do ativo e o atleta terá sua pena aumentada por até 06 (SEIS) jogos, salvo decisões de "recursos" julgados e deferidos pelo CDCP.

- **Art. 33º** No caso de dupla inscrição na Copa será reconhecida como válida a participação pela equipe que o atleta consta na sumula e jogou pela primeira vez, e esta partida terá seu resultado validado. No entanto se a dupla inscrição for confirmada, o atleta será julgado e poderá ser penalizado.
- **Art. 34º** Utilizar em partida da Copa Joseense, atleta com documento de outro, caso seja comprovado, através de denúncia, dentro do prazo de 72 (SETENTA E DUAS) horas.

Penalidade – Eliminação do atleta, perda dos pontos da partida em favor do adversário pelo placar simbólico de 03×00 (TRÊS A ZERO) e perda de 06 (SEIS) pontos do ativo da equipe, independentemente de quem for o responsável pela infração, em razão da má-fé.

- § 1º No caso acima, cabe ao denunciante, o ônus da apresentação de provas, sobre tais irregularidades.
- Art. 35º A equipe que der o primeiro W.O., mas ter sua justificativa deferida, pela organização.





Penalidade – A equipe infratora será considerada a perdedora da partida, pelo placar convencional de 03×00 (TRÊS A ZERO) a favor da equipe adversária, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 36º – A equipe que após o primeiro W.O., mesmo com a justificativa deferida pela organização, vier a cometer reincidência no quesito, ou abandono de campo, ou insuficiência de jogadores:

Penalidade – A equipe infratora será, eliminada da competição, serão mantidos os resultados das partidas já realizadas por ela antes do W.O., já as partidas que deveriam ocorrer com a equipe após o W.O., seu adversário ganhará os pontos da partida pelo placar convencional de 03 x 00 (TRÊS A ZERO), salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP, e ainda será analisada a infração pela coordenação para eventual participação em futuras competições das copas populares.

Art. 37º – A equipe que der W.O. na 2ª, 3ª ou 4ª fase, ou der causa a suspensão da partida, nestas fases da Copa.

Penalidade – A equipe infratora será eliminada da competição e o resultado passará a ser vitória à favor da equipe adversária, pelo placar de 03×00 (TRÊS A ZERO), salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 38º – A equipe que não tiver, como forma educativa, a atitude fair-play de cumprimentar a equipe adversária após o jogo, independente do placar e do que ocorreu durante a partida.

Penalidade - A equipe infratora poderá perder o mando de jogo na próxima rodada e na reincidência da infração poderá perder 03 (TRÊS) pontos do seu ativo, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 39º – No caso de agressão de atleta ou pai de atleta ao árbitro ou representante da partida, mesmo sendo um caso isolado, com suspensão da partida.

Penalidade - Além da punição ao atleta, a equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03 x 00 (TRÊS A ZERO), a favor da equipe adversária, salvo se no momento da paralisação o placar do jogo for maior que o placar convencional, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 40º – Se a agressão for praticada por dirigente, ou membro da comissão técnica, ou até mesmo por torcedores, caso haja comprovação dos fatos.

Penalidade – Todos os agressores identificados serão eliminados da Copa e suspensos por até 720 (SETECENTOS E VINTE) dias, dependendo da gravidade dos fatos. A equipe infratora perderá os mandos dos seus jogos, ou ter os seus mandos invertidos. A equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03 x 00 (TRÊS A ZERO) a favor da equipe adversária, salvo se o placar do jogo for maior que o placar convencional a favor da equipe adversária, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 41º – No caso de suspensão de partida em razão de brigas entre atletas, ou confusão generalizada, ou invasão de campo por parte de membros da comissão técnica ou torcedores, onde o árbitro e/ou representante consigam identificar os causadores:

Penalidade – Todos os atletas e/ou membros da comissão técnica devidamente identificados e relatados pelo árbitro e/ou representante serão automaticamente eliminados da Copa, e poderão ficar impedidos de se inscreverem em competições realizadas com o apoio da SEQV, pelo prazo de até 720 (SETECENTOS E VINTE) dias. Ambas equipes poderão sofrer punições,





e dependendo da gravidade dos fatos até a eliminação da competição, salvo as decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 42º – No caso de mau comportamento por parte da torcida/pais do lado de fora do campo, o árbitro poderá paralisar a partida e será de responsabilidade da comissão técnica acalmar os ânimos dos seus torcedores/pais para que a partida seja reiniciada, caso a comissão técnica não obtenha sucesso e o mau comportamento persista ou volte a acontecer, o árbitro poderá dar a partida por encerrada:

Penalidade – Após os envolvidos serem devidamente identificados e relatados pelo árbitro e/ou representante, a equipe será considerada a perdedora, pelo placar convencional de 03 x 00 (TRÊS A ZERO) a favor da equipe adversária, salvo se o placar do jogo for maior que o placar convencional a favor da equipe adversária, podendo ainda a equipe perder os mandos dos seus jogos ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 43º – No caso de briga do lado de fora do campo, chegando a vias de fato, entre ambas as torcidas/pais, o árbitro irá paralisar a partida e será de responsabilidade das comissões técnicas acalmarem os ânimos dos seus torcedores/pais para que a partida seja reiniciada, caso as comissões técnicas não obtenham sucesso, o árbitro dará a partida por encerrada:

Penalidade – Após os envolvidos serem devidamente identificados e relatados pelo árbitro e/ou representante e, se confirmando que a torcida/pais de ambas as equipes estiverem envolvidas, nenhuma equipe somará pontos nessa partida, podendo ainda ambas as equipes perderem os mandos dos seus jogos ou ter os seus mandos invertidos, salvo decisões de "recursos", encaminhados e julgados pelo CDCP.

Art. 44º – Constatada qualquer tipo de irregularidade que não conste nos artigos desse regulamento, a equipe perderá os pontos da partida em favor do adversário e mais 03 (TRÊS) pontos do ativo da equipe, em razão da má fé.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

- **Art. 45º** A arbitragem dos jogos será realizada pela Divisão de Torneios e Competições, ficando sob sua responsabilidade a escala de árbitros e representantes.
 - § 1º Para os efeitos do disposto neste artigo, o árbitro e seus auxiliares são considerados em função desde a escalação até o término do prazo fixado para a entrega dos documentos da competição na entidade.
 - § 2º Na falta do árbitro indicado para a partida, o representante comunicará a coordenação de arbitragem, que terá no máximo 30 (TRINTA) minutos após a tolerância do jogo para designar um novo árbitro, caso não seja possível a partida será adiada.
- **Art. 46º** No caso de imprevisto técnico ou mau tempo, caberá ao árbitro da partida, a decisão se dar ou não condições de jogo. No entanto as equipes deverão estar presentes no local e horário determinado para a partida.
 - § 1º No caso acima, a equipe que não comparecer ao local e horário programado da partida, será declarada perdedora por W.O.
- **Art. 47º** Nenhuma equipe, em hipótese alguma poderá alegar o desconhecimento de possíveis mudanças, em relação a locais e horários, dos jogos, pois será de responsabilidade destas conferir boletim informativo divulgado todas as quintas-feiras no site da Prefeitura.





Confirmação e mudanças deverão ser feitas até a terça feira que antecede a partida sendo até as 17h00.

- § 1º As equipes interessadas em eventuais modificações na tabela somente terão seus pleitos analisados se encaminhados com 05 (CINCO) dias de antecedência por meio de comunicação via fone, whatsapp, e-mail ou ofício enviado e dirigido a Divisão de Torneios e Competições.
- **Art. 48º** Fica expressamente proibida a utilização de qualquer tipo de **FOGOS E ÁRTIFICIOS**, nos campos de futebol, onde estiver acontecendo jogos da Copa Joseense 2022.
- Penalidade O não cumprimento poderá acarretar a suspensão do jogo, caso identificado o autor dos disparos, as equipes causadoras poderão perder os pontos do jogo, perder os mando de campo e até mesmo ser eliminado da Copa.
- **Art. 49º** Todos os casos relativos ao descumprimento, das normas desta competição, salvo as de decisão administrativas, serão analisados e aplicadas as possíveis penalidades pelo CDCP, com base neste regulamento e portarias. Os casos omissos serão resolvidos na Divisão de Torneios e Competições em conjunto com a CDCP da Secretaria de Esportes e Qualidade de Vida.